

WAB Rechtecklocher für St-Material WAB Rectangular Punches for Mild Steel

Sehr hohe Standzeit durch spezielle Schutzgashärtung. Die CAD-optimierte Schneidegeometrie des Stempels reduziert den Schnittdruckbedarf und dadurch den Kraftaufwand beim Arbeiten. Beim Einsatz eines Hand-Hydraulikgeräts (z. B. WAB POWER PUNCH) werden durch den reduzierten Schnittdruckbedarf die Dichtungen entlastet.

Special inert gas hardening guarantees very long lifetime. The CAD-optimised punch geometry allows to work at reduced punching force. When operating with Hand Hydraulic Punch Drivers (e.g. WAB POWER PUNCH), the reduced punching force results in decompressed sealing gaskets.



Zubehör | Ersatzteile Spare Parts

Größe mm Size mm	Max. Materialstärke mm Maximum sheet mm	Vorbohren mm Predrilling Size mm	Art.Nr. Art.No.			Zugachse Draw stud	Kontermutter Counter nut	KL-Druckmutter BB drive nut	Adapter Adapter
17,0 x 19,0	1,75	11,0	010238	✓	✓	010620	010621	010622	010299
18,0 x 37,0	2,0	14,5	010278	✓	✓	010292	010297	010298	010300
21,8 x 25,8	2,0	14,5	010239	✓	✓	010292	010297	010298	010300
21,0 x 27,0	2,0	14,5	010273	✓	✓	010292	010297	010298	010300
21,4 x 29,4	2,0	14,5	010228	✓	✓	010292	010297	010298	010300
21,4 x 41,4	2,0	14,5	010229	✓	✓	010292	010297	010298	010300
22,0 x 30,0	2,0	14,5	010215	✓	✓	010292	010297	010298	010300
22,0 x 42,0	2,0	14,5	010216	✓	✓	010292	010397	010298	010300
22,0 x 45,0	2,0	14,5	010241	✓	✓	010292	010297	010298	010300
22,7 x 26,9	2,0	14,5	010276	✓	✓	010292	010297	010298	010300
25,0 x 50,0	2,0	17,5	010240	✓	✓	010311	010297	010298	010300
27,5 x 31,5	2,0	17,5	010277	✓	✓	010311	010297	010298	010300
29,0 x 71,0	2,5	21,0	010243	✓		010308	010295		
33,0 x 68,0	2,5	21,0	010250	✓		010308	010295		
45,0 x 92,0	2,5	27,0	010230	✓		010291	010295		
46,0 x 92,0	2,5	27,0	010221	✓		010291	010295		
68,0 x 138,0	2,5	30,5	010223	✓		010288	010269		

Andere Abmessungen auf Anfrage
Other dimensions on request

Zubehör Ersatzteile:
Beschreibung finden Sie auf S. 31
Accessories spare parts:
You will find a description on p. 31